

# Attumen the Huntsman (Karazhan)

Boss a addi

- **Attumen**  
cca 350.000 HP - Undead  
Normální Melee: 1.6k - 2.1k do platu, 8k do clothu.. imunní na Taunt, funguje Disarm  
Shadow Cleave: cca 4k okolo  
AoE Curse: každých 30s fialová curska (reduce chance to hit with melee and ranged attacks and spells by 50) - odstraňuje mág nebo druid  
Charge: když je mounted, tak občas hodí charge (přes 6k do clothu) - ale charge má malý range, tak stačí stát dost daleko
- **Midnight**  
Undead  
Normální Melee: cca 1.8 k dmg

## Průběh

fáze 1) na začátku Midnight sama

fáze 2) na 95% hp Midnighty se objeví Attumen (vpravo od Midnighta)

fáze 3) na 25% hp Midnighty Attumen nasedne a získá charge

## Důležité

oblast má respawn po 25 minutách a pak jsou mobové přivolání k Attumenovi

Off tank tankuje Midnightu

Main tank tankuje Attumena a hned po převzetí ho odtáhne doprava dozadu jinak

budou melee DPS na Midnightě dostávat Shadow Cleave

po Attumenově mountnutí se resetuje aggro (threat)

Attumen občas při návratu z charge použije cleave

## Ulehčení

na 30% hp Midnighty je možné převést větší část DPS na Attumena a stáhnout jeho životy před mountnutím - sníží se tím počet charge, který stihne

po resetu aggra (nasednutím) by měl Warrior hodit Shield Wall pro nahrabání threatu nad healery

hodně se vyplatí Curse of Weakness na oba bosse