

1. BOSS – The Lurker Below

Doporučené složení raidu:

- 2 tanci (MT a OT)
- 7 healerů
- 16 dps (waři a feral druidu jsou vítáni protože mohou tankovat ambushery)

Buffy

- klasické buffy, pomůže tu frost resist aura a frost resist totem, protože abilita Lurkera Geysers se dá resistnout. Frost protection potiony zde nemají význam (dmg z Geyseru zanedbatelný)

Lurker a jeho schopnosti

- HP: 3 800 000

- Geysers: Lurker zaměří náhodného hráče a vystřelí do něj frostbolt o celkové frost dmg 3238-3762

- Spout: Každých 45-50 vteřin (nebo ihned po vynoření po druhé fázi) se Lurker nadechne a začne chrlit proud vody. Během chrlení se Lurker otáčí po nebo proti směru hodinových ručiček dokud proud neoběhne kruh o 360°. Proto dávejte pozor kam se Lurker dívá při nadechování a buďte připraveni před proudem uskočit do vody a potopit se, dokud vás nemine. Paladini mohou použít divine shield, mágové kostku či blinknout skrz proud. SPout dělá velkou dmg, odkopává zasažené až do vzdálenosti 100-300y (99% smrt ve vodě) a proto je nutné naučit se této abilitě vyhýbat.

- Whirl: Každých zhruba 5-8 vteřin po abilitách Geysers, Spout (nebo po jeho vyplutí) zraní a odkopne kohokoli v jeho melee dosahu za 4375-5625 fyzické dmg. Pokud stojíte na vnitřním kruhu plošiny, nespádnete do vody.

Přibližné rozestavení raidu:



Průběh boje

1. fáze

MT nabírá aggro, OT by měl být v aggro listu hned za MT (pokud Lurker whirllem odkopne MT z melee dosahu, obrátí se na druhého v aggru -> rogue apod.)

Po cca 45ti vteřinách přichází první Spout, následně po něm Whirl. Za dalších 10-15 vteřin se Lurker potápí – začíná druhá fáze.

2. fáze

Po potopení spawnne Lurker celkově 9 addů (6 ranged coilfang ambushers a 3 melee coilfang guardian). Tito addi mohou být zpacifikováni všemi způsoby. Ambusheři se pacifikují (ovce,fear) po celou dobu boje, protože Lurker pak při dalším ponoření tyto addy znovu nespawne. Guardiani se tankují a zabíjí - měli by být mrtví než se Lurker vynoří, jinak by se mohl bugnout. Je tedy nutné na každý ostrov přiřadit dvojici složenou z mágů či locků, ideálně k nim přidat huntera na past.

Lurker se vynoří 1 minutu po spawnu addů , zaútočí Whirlem a následně vypustí Spout – MT musí rychle zaujmout své místo.

Opakují se tyto dvě fáze dokud není Lurker mrtvý.